**Mācību treniņa nodarbības konspekts 30.03.2020**

**Mācību treniņu grupa:**

MT-3

**Nodarbības laiks**

13.30-16.10

**Uzdevumi**

1)mācīt- šaha spēles vēsturi par kompjūteru šaha aizsākumiem, spēli uz patu

2)pilnveidot- māku aizsargāties galotnēs bez materiāla

3)attīstīt- izturību, koncentrēšanos, variantu aprēķinu

**Metodes**

Tiešās uzskates metode- demonstrējums

Izskaidrojuma metode.

**Inventārs**

Šaha galdiņi, pulksteņi, figūras. Demonstrācijas dēlis ar figūrām.

**Sasniedzamais rezultāts**

Teorētisko zināšanu apgūšana, jaunu taktisko paņēmienu apgūšana.

**Ievada- sagatavotāja daļa.**

Treniņa vielas izklāsts- 5 min.

Iesildīšanās uzdevumi-20 min.

**(444394) Schussler,Harry (2365) - Murey,Jacob [D41]**

Olympiad-24 Valetta (14), 06.12.1980

XABCDEFGHY
8-+-+-+-tr(
7zp-+-+-+-'
6-zp-+-+-+&
5+P+p+-zpp%
4P+q+-+-+$
3+-+-tR-zPk#
2-+-+-zP-+"
1+-+Q+-mK-!
xabcdefghy

**65.Rd3**

**1/2**

**(389444) Rodriguez Vargas,Orestes (2485) - Olafsson,Fridrik [E59]**

Las Palmas–07 Las Palmas (2), 1978

XABCDEFGHY
8-+-tr-trk+(
7zpp+-+pzpp'
6-+-+-+-+&
5+-zp-+-+-%
4-+-+PvL-sn$
3zP-zP-+qzPP#
2Q+-+RzP-mK"
1+-+-+-tR-!
xabcdefghy

**26...Qg2+**

**0–1**

No šaha kompjūteru vēstures( kura, iespējams, sākās ar 1948.g. amerikāņu inženiera Kloda Šenona darbu “ Šaha spēles kompjūteru programmēšana”). Šīs abas pozīcijas 1986. gadā tika iedotas risināšanai tā laika superkompjūteram “ Chess Challenger”- pirmajai bija nepieciešamas 48 sekundes, bet otrajai- 20.

**Galvenā daļa.**

1. Spēle uz patu. Mācību piemēru demonstrēšana-25 min.

Lai arī “Pats ir šaha traģikomēdija“, kā ir teicis S. Tartakovers, tas ir neatņemama šaha spēles sastāvdaļa galotnēs, visvairāk jau dāmu. Protams, pats ir aizsardzības paņēmiens, kā arī, bieži, sods stiprākajai pusei par atslābināšanos uzvarētā pozīcijā.

XABCDEFGHY
8-mk-mK-+-+(
7+-+-+-+-'
6-+-+-+-+&
5wQP+-+-+-%
4-+-sn-+-+$
3+-+-+-+-#
2-+-+-+-+"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy
o

XABCDEFGHY
8-+-+-+Q+(
7+-+-+-+-'
6p+-+-+-+&
5+p+-+-snp%
4-+-+-+k+$
3+-+-+-+-#
2-+-+-wq-+"
1+-+-+-+K!
xabcdefghy

**1...Qf1+** [1...Kh3 notika partijā 2.Qe6+ Kg3 3.Qg4+]

**2.Kh2 Qe2+ 3.Kh1 b4 4.Qc8+ Kg3 5.Qc7+ Kh3 6.Qd7+ Ne6** [ar uzvaru]

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-wQ-+p+-'
6-+-+p+-+&
5zp-+-+k+-%
4P+-+-+-+$
3+-+-wq-+-#
2-+-+-+-+"
1+-+-+-+K!
xabcdefghy

**1...Kg4** [ar domu]

**2.Qxa5** [bet sekoja 2.Qg3+]

**2...Kg3 3.Qc7+ e5**

**(560933) Ribli,Zoltan (2605) - Spassky,Boris Vasilievich (2590) [A30]**

Candidates Tournament Montpellier Montpellier (4), 10.1985

XABCDEFGHY
8-+-+-+-mk(
7+-+-+-+-'
6-+-+-+-+&
5+-+-+-+P%
4-+-+-+Q+$
3+-+-+-zPK#
2-+-wq-+-+"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy

**83.h6** [pēc šī gājiena Stockfish 10 vairs uzvaru neatrod]

**83...Qb2 84.Kh4 Qh2+ 85.Kg5** [85.Qh3 Qc2 86.Qe6 Kh7=]

**85...Qxh6+ 86.Kxh6**

**1/2**

1. Patstāvīgs darbs-30 min.

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-+-+-+-'
6-wq-+-+-+&
5+-+-+-+-%
4-+-+-+-+$
3mK-+-+-+-#
2-+-+Q+-+"
1+k+-+-wq-!
xabcdefghy

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-+-+-+-'
6-wq-+-+-+&
5+-+-+-+-%
4-+-+-+-+$
3mK-+-+-+-#
2-+-+Q+-+"
1+k+-+-tr-!
xabcdefghy

XABCDEFGHY
8-+-+-+-mk(
7+-+-+-+-'
6-+-+-+-+&
5+-+-+-+K%
4-+-+Q+-zP$
3+-+-+-+-#
2-+-+-+-+"
1+q+-+-wq-!
xabcdefghy

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7zp-+-+-+-'
6-zp-+-mk-+&
5+Ptr-+-tRK%
4-+-+-+-zp$
3+-+-+-+P#
2-+-+-+-+"
1+-+-+-+-!
xabcdefghy

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-+-+-mk-'
6r+-+-+p+&
5+-+-+-mK-%
4p+-+-+-+$
3+-+-+-+-#
2-+-+-+-+"
1tR-+-+-+-!
xabcdefghy

XABCDEFGHY
8-+-+-+-+(
7+-+-+-+-'
6-+-+-+-+&
5+-+-+-+-%
4-+-+-+-+$
3+-+-+-+k#
2-+-sn-zp-+"
1+-+-+-vLK!
xabcdefghy
o

1. Karalis ar bandinieku pret karali. Spēle pāros ar pušu maiņu. Aizsardzība.- 20 min.

**Noslēguma daļa.**

1. Treniņpartijas ar pulksteņiem. Spēle trijatā- katram ar katru reizē.- 55 min.
2. Nodarbības rezumējums-5 min.